

REGOLAMENTO UFFICIALE

IL TUO FANTAZIDANE

STAGIONE 2022-2023

1. INFO GENERALI

- a. L'edizione 2022/2023 de "Il Tuo FantaZidane" avrà come unico riferimento Fantacalcio.it (Ex Fantagazzetta);
- b. Per potersi iscrivere è necessario fornire:
 1. Nome e Cognome
 2. Indirizzo e-mail
 3. Numero di telefono
 4. Nome della Squadra (facoltativo)
 5. Comune di residenza
- c. **NOTA BENE:** Assicurarsi che la mail che ci lasciate sia corretta, qualsiasi aggiornamento o notifica e informazione, sarà comunicata tramite la pagina ufficiale Facebook e instagram

2. COME FORMARE LA ROSA

- a. Ogni fantallenatore avrà a disposizione 280 Fantamilioni per formare la propria rosa di 25 giocatori.
- b. Si può comprare qualsiasi calciatore di seria A tra quelli inseriti nel listone Fantacalcio.it, purché si rientri nel budget a disposizione. I calciatori scelti devono essere inseriti direttamente nell'app di Fantacalcio.it nella lega di riferimento

c. La rosa dovrà essere composta obbligatoriamente da:

- 3 portieri
- 8 difensori
- 8 centrocampisti
- 6 attaccanti

d. Le quotazioni per poter acquistare i calciatori dovranno essere prese solo ed esclusivamente da **FANTACALCIO.IT sezione Classic**. Le quotazioni considerate valide per la creazione della propria rosa sono quelle successive alla 2° giornata di Serie A.

e. Qualora le squadre dovessero ritrovarsi con una rosa con le quotazioni non aggiornate, lo staff proseguirà di ufficio al ripristino della rosa, inviando in ogni caso un avviso al fantallenatore, per avvisarlo dei cambiamenti effettuati. In seguito, il Fantallenatore può ripristinare il tutto. Tutto questo viene fatto per velocizzare il processo di inserimento delle rose nel database. Esempio:

- Il Fantallenatore Ax By invia la rosa completa.
- Lo Staff verifica che le quotazioni di alcuni calciatori non sono aggiornate e non può completare la rosa.
- Lo Staff completa la rosa con i giocatori mancanti.
- Il Fantallenatore viene avvisato dei cambi effettuati.
- Il Fantallenatore può sostituire gli elementi della rosa che sono stati inseriti dallo Staff.

3. IL GIOCO

a. Ogni Squadra deve essere composta da una rosa di **25 giocatori** di Serie

- A.
- b. Ogni settimana la squadra di ogni Fanta Allenatore si misura con gli avversari iscritti e l'esito della giornata dipende dalla prestazione dei singoli giocatori che fanno parte della formazione schierata.
- c. Il risultato è determinato dalla somma dei voti dei propri giocatori pubblicati settimanalmente da Fantacalcio.it, a cui si sommano/sottraggono gli eventuali bonus/malus stabiliti nel regolamento.
- d. Le singole partite sono giocate da squadre formate dagli 11 titolari più 7 le riserve, suddivisi nei rispettivi ruoli in base ai moduli stabiliti nel regolamento. La compilazione della panchina è libera.
- e. Le classifiche sono stabilite per punteggio, la squadra in testa alla classifica vince la relativa

4. BONUS E MALUS

I bonus e i malus varranno per tutte le competizioni e comprendono:

- Gol +3
- Autorete -2
- Rigore parato +3
- Rigore sbagliato -3
- Ammonizione -0,5
- Espulsione -1
- Assist +1
- Modificatore della difesa: se viene schierata un modulo con la difesa a 4, verranno presi in considerazione per il calcolo del bonus modificatore il portiere e i 3 difensori con il voto più alto. (NB. Il voto da considerare è quello senza malus/bonus, ossia il voto base). Successivamente si procederà al calcolo della media voto tra i 4 giocatori e i bonus saranno

così calcolati:

- Media <6 – Bonus 0
- Media compresa tra 6,00 e 6,24 – Bonus +1
- Media compresa tra 6,25 e 6,49 – Bonus +2
- Media compresa tra 6,50 e 6,74 – Bonus +3
- Media compresa tra 6,75 e 6,99 – Bonus +4
- Media compresa tra 7,00 e 7,24 – Bonus +5
- Media compresa tra 7,25 e 7,49 – Bonus +6
- Media compresa tra 7,50 e 7,74 – Bonus +7
- Media $\geq 7,5$ – Bonus +8

5. LE COMPETIZIONI

Premessa: ogni squadra parteciperà a tutte le competizioni previste per questa edizione de "Il Tuo FantaZidane".

Inoltre, in tutte le competizioni che prevedono **scontri diretti** tra le squadre, per calcolare il punteggio finale occorrerà trasformare i classici punteggi del Magic in gol. Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

- fino a 65,5 punti = 0 gol;
- da 66 a 70,5 punti = 1 gol;
- da 71 a 75,5 punti = 2 gol;
- da 76 a 80,5 punti = 3 gol;
- da 81 a 85, 5 punti = 4 gol;
- da 86 a 90,5 punti = 5 gol;
- da 91 a 95,5 punti = 6 gol;
- e così via ogni 5 punti

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita: sconfitta = 0 punti in classifica; pareggio = 1 punto in classifica; vittoria = 3 punti in classifica.

Qui di seguito trovate le competizioni partiranno dalla prima giornata di Fantacalcio:

CAMPIONATO SOMMA PUNTI*

- Il campionato inizia per tutti dalla 5° giornata e termina alla 38 del campionato 2022/2023 per un totale di 33 giornate;
- Premia le squadre che avranno ottenuto il miglior punteggio in base alla somma dei punteggi settimanali ottenuti durante tutto il campionato

VINCITORE DELLA GIORNATA*

Ogni giornata di Fantacalcio verrà premiata (da definire) la squadra che totalizza il punteggio più alto. In caso di parità verrà premiata la squadra che occupa la posizione in classifica inferiore, conteggiando la medesima giornata in corso.

****Nel caso in cui più squadre si classificano con lo stesso punteggio, si terrà in considerazione il punteggio della giornata precedente***

6. LE PARTITE VALIDE

1. Il calendario del concorso seguirà il calendario del Campionato di calcio di Serie A 2022/2023 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio. Nel caso di partite rinviate o giocate con un

anticipo o posticipo straordinario, che vengano disputate oltre il turno successivo di Serie A, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

2. Nel caso in cui ci fossero partite rinviate > 50% rispetto alle partite in programma per la rispettiva giornata di Serie A, si attenderà il recupero delle stesse anche se si dovessero rigiocare oltre il successivo turno di campionato;
3. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati su Fantacalcio.it, come previsto dal regolamento qualora non venissero pubblicati dei dati SU FANTACALCIO.IT, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.
4. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

In caso di SOSPENSIONE DEFINITIVA dell'intero campionato di Serie A, si procederà come segue:

- a. Se la sospensione avviene entro e non oltre la fine del girone di andata di Serie A, l'intera stagione di Fantacalcio viene ANNULLATA
- b. Se la sospensione avviene nel girone di ritorno (con più del 50% delle partite previste in quel turno di serie A); la stagione del fantacalcio si INTERROMPE e valgono le classifiche valide in quel momento
- c. Se la stagione di fantacalcio si interrompe, le COPPE che non si sono concluse, verranno ANNULLATE.

In caso di eventi straordinari (caso Astori o COVID-19) lo Staff si riserva di adottare soluzioni più idonee possibili al momento, sempre per la salvaguardia del Fantacalcio e dei Fantallenatori.

7. COME INSERIRE LA FORMAZIONE

1. In linea generale, entro 5 MINUTI prima del primo anticipo di ogni giornata di campionato, i Fanta Allenatori dovranno inserire la formazione che andrà in campo, altrimenti sarà valida l'ultima schierata in ordine cronologico.
2. Per le squadre appena create, e solo per la prima giornata in cui scendono in campo, se entro cinque minuti prima del primo anticipo non sarà stata comunicata la formazione, verrà assegnato un punteggio pari all'ultima in classifica.
3. I moduli previsti sono quelli consentiti da Fantacalcio.it
4. In base al modulo che si sceglie di impostare, il partecipante dovrà selezionare gli 11 titolari e l'ordine del resto giocatori di riserva.

8. COME MODIFICARE LA FORMAZIONE

1. Per modificare la formazione l'utente deve cliccare sul giocatore che intende sostituire e cliccare successivamente sul sostituto scelto, i giocatori saranno scambiati automaticamente.
2. SE IN UNA GIORNATA UNA SQUADRA DOVESSE PARTECIPARE A DUE DIVERSE COMPETIZIONI (es. Fantacalcio + Champions) E IL PARTECIPANTE DOVESSE INSERIRE LA FORMAZIONE PER UNA SOLA DELLE DUE COMPETIZIONI, LA STESSA FORMAZIONE INSERITA SARA' UTILIZZATA ANCHE PER L'ALTRA COMPETIZIONE. SE INVECE IL PARTECIPANTE NON INSERISCE PROPRIO LA FORMAZIONE, SARA' CONSIDERATA VALIDA LA FORMAZIONE DELLA GIORNATA PRECEDENTE per la competizione SOMMA PUNTI.

9. IL CALCOLO DEL RISULTATO

Il risultato della giornata viene determinato nel seguente modo.

Si calcola il totale per ciascun calciatore sommando i bonus/malus al voto in pagella pubblicato su fantacalcio.it. I voti da considerare sono quelli nella modalità STATISTICO.

Si calcola il totale squadra sommando i totali calciatori degli 11 titolari o delle eventuali riserve che entrino in campo al posto dei titolari (per un massimo di tre sostituzioni).

1. La panchina è composta da 7 giocatori.
2. L'ingresso in campo delle riserve è determinato secondo l'ordine scelto dal Fanta Allenatore
3. Nel caso in cui un calciatore sia senza voto oppure non giudicabile entrerà automaticamente al suo posto la prima riserva con lo stesso ruolo.
4. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido (a titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2) o con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) in base all'ordine di schieramento in panchina.
5. Sono possibili al massimo 3 sostituzioni dopodiché si gioca in inferiorità numerica.
6. Le modalità di assegnazione di un voto, in base ai minuti giocati e alla gestione del s.v., seguiranno completamente le scelte della redazione Fantacalcio.it

10. IL MERCATO

Nella fase di creazione della Rosa, non ci sono limiti alle compravendite fino a 5 minuti prima dell'inizio del primo turno di campionato previsto dal calendario della Serie A;

Il mercato di riparazione, invece, prevede **20 cambi stagionali totali**:

- **10 cambi** nella finestra corrispondente al **girone di andata** della Serie A
- **10 cambi** nella finestra corrispondente al **girone di ritorno** della Serie A

Non sarà possibile effettuare cambi durante le prime 5 e le ultime 5 giornate di serie A.

Al limite dei cambi messi a disposizione di ogni squadra non concorrono quei calciatori che dovessero lasciare la serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in serie B o in categorie inferiori, oppure perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato), ma solo dal momento in cui non compaiano più nelle liste di Fantacalcio.it.

NB: Sarà possibile effettuare cambi nelle sessioni di mercato entro e non oltre 15min dalla prima partita prevista nel turno di Serie A in questione (Es. in caso di anticipo del sabato ore 15:00, il mercato sarà aperto fino alle ore 14:45)

11. CASI PARTICOLARI / RICORSI

1. Al fine di far divertire tutti, ed evitare qualsiasi tipo di agevolazione voluta o non voluta, preghiamo chi decide di iscriversi al nostro Fantacalcio di consegnare la migliore formazione possibile per tutto il campionato e in ogni competizione. Nel caso in cui ci fossero dei dubbi sul corretto inserimento della

formazione avversaria (È il caso del cosiddetto “biscotto”), gli admin provvederanno a uniformare le eventuali formazioni differenti con quella schierata nella competizione “Somma Punti” solo su segnalazione della squadra avversaria direttamente interessata e solo se sussiste almeno una delle seguenti condizioni:

- A. Se vengono schierate formazioni differenti per ciascuna competizione con + di 3 giocatori differenti;
- B. Se vengono schierati calciatori squalificati o infortunati nel lungo periodo;

2. Non si accettano richieste verbali o telefoniche;

3. Qualsiasi voto, comprensivo di Bonus e Malus, avrà come riferimento Fantacalcio.it, per questo qualsiasi decisione o calcolo farà riferimento a tali voti.

4. In caso di cambi inseriti e non completati (es. è scaduto il limite di tempo per inserire dei cambi) non sarà possibile ripristinare le operazioni precedenti. Il mercato riprenderà, al termine della giornata di riferimento, dal punto in cui si era interrotto, previa diversa gestione della app fantacalcio.it

11. QUOTA DI PARTECIPAZIONE E PAGAMENTO

La quota di partecipazione al “Il Tuo FantaZidane” sarà così suddivisa:

- dal 1 Luglio al 31 Luglio € 80,00
- dal 1 Agosto alla chiusura € 100,00

La modalità di pagamento dovrà avvenire a mezzo bonifico bancario (IT5800538541331000006278791 intestato all’Associazione NOI SIAMO DOMI ONLUS) e l’intera quota andrà saldata al momento dell’iscrizione